



Academia de Xadrez da Maia

Regulamento

MATE ASSOMBRADO – HALLOWEEN 2026

31 de outubro de 2026 | Teibas, Pedrouços

1. Organização e local de jogo

O torneio “Mate Assombrado” decorre com o intuito de comemorar o Halloween e é organizado pela Academia de Xadrez da Maia (AXM), ocorrendo nas suas instalações:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7>

2. Participantes

O torneio é aberto a todas as pessoas, independentemente da faixa etária, carecendo da respetiva inscrição.

3. Inscrições

- A prova é limitada a 100 jogadores e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até ao dia 30 de outubro de 2026;
- O preço da inscrição é de 5€, valor a ser transferido para o seguinte IBAN:

PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0 ou MBWAY 966000194

- As inscrições apenas serão confirmadas após o envio do comprovativo de pagamento para torneiosaxm@gmail.com ou por WhatsApp para +351 966 000194;

4. Sistema e ritmo de jogo

- O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas ou em sistema de grupos, todos contra todos dividido em duas fases, ficando estabelecida a segunda fase de acordo com a classificação na primeira fase. O número de rondas pode ser ajustado devido ao número de participantes;
- Cada jogador terá disponível 3 minutos + 2 segundos por lance em cada partida;
- Os jogadores serão eliminados da prova à 2ª falta de comparência não justificada ou não aceite a justificação pela organização;
- Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo;
- Os jogadores podem pedir 2 *byes*, com ½ pontos até a 3ª jornada e 0 pontos nas restantes jornadas.

5. Calendário

- Receção/Confirmação de inscrições: 20:30 horas;
- 1ª Ronda: 21:00 horas;
- 2ª Ronda: 21:15 horas;
- 3ª Ronda: 21:30 horas;
- 4ª Ronda: 21:45 horas;
- 5ª Ronda: 22:00 horas;



- 6.^a Ronda: 22:15 horas;
- 7.^a Ronda: 22:30 horas;

Academia de Xadrez da Maia

ou

1.^a fase grupos de todos contra todos: 21h

2.^a fase de grupos de todos contra todos após conclusão da 1.^a fases de grupos.

- Entrega de Prémios: 23:00 horas.

As horas de início das rondas, exceto a ronda inaugural, poderão ser ajustadas para terem início imediatamente após o final do último jogo da ronda anterior.

6. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios:

- 1.º classificado – caveira monstruosa;
- 2.º classificado – abóbora demoníaca;
- 3.º classificado – balde sombrio;
- 5 melhores disfarces – luminárias de Halloween
- Oferta de doces sangrentos para todos os participantes

O melhor disfarce será decidido por votação com o voto dos diretores do torneio e árbitros.

7. Direção de Prova e Arbitragem

A Direção de Prova e a Arbitragem ficará a cargo da AXM.

8. Critérios de desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

- a) Resultado entre os jogadores empatados, desde que tenham jogado entre si
- b) Buchholz corrigido;
- c) Buchholz completo;
- d) Sonneborn-Berger;
- e) Maior número de partidas;
- f) Maior número de vitórias;
- g) Maior número de jogos de pretas;
- h) Sorteio, se outro não for o critério determinado pelo regulamento da competição.

9. Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e dos regulamentos da FPX e da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para uso nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se apenas à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo.
- Os casos omissos serão decididos pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.
- É estritamente proibida a posse e utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo.
- Durante o torneio, haverá som e imagens durante os jogos e alusivos ao tema do torneio.