

Liga Escolar da M1111

2026-27



Circuito de 10 torneios

1º Torneio

 **18 de Outubro**

10'+5"

Semi-Rápidas

FIDE-rated



- ◆ Prémios para os 3 primeiros de cada escalão
- ◆ Prémios de participação para todos

Torneio A

Todos os federados

Torneio B

Não federados e federados sem Elo



Liga Escolar de Xadrez 2026-27



1.º Torneio - Regulamento

Academia de Xadrez da Maia

1. Apresentação

A Liga Escolar de Xadrez é organizada pela Academia de Xadrez da Maia e é composta por torneios mensais de outubro de 2026 a julho de 2027, totalizando dez torneios.

2. Data e local

O primeiro torneio do circuito decorrerá no dia 18 de outubro de 2026. As provas serão disputadas nas instalações da Academia de Xadrez da Maia, em Pedrouços, com a seguinte localização:

Tv. Nova de Teibas, 4425-674 Pedrouços

Google Maps: <https://maps.app.goo.gl/EtRJpxYLztBUPm8h7>

3. Participantes

Poderão participar na prova todos os interessados de escalões jovens (Sub-08 a Sub-20). Serão tidos em conta, para efeitos de inscrição e classificação, os escalões etários que constam nas listas da FIDE, podendo participar nos torneios, até dezembro, qualquer jogador nascido em 2006 ou depois. A 1 de janeiro, apenas poderão participar jogadores nascidos a partir de 2007, inclusive.

Os jogadores do torneio A devem estar filiados na Federação Portuguesa de Xadrez, de acordo com o Regulamento de Competições e Filiações da mesma. A Organização solicitará um FIN aos jogadores que não o possuem, de acordo com os o artigo 2.12 das “Regulations on Registration & Licensing of Players” da Federação Internacional de Xadrez.

4. Inscrição

As inscrições deverão ser realizadas através do preenchimento do formulário disponível em <https://forms.gle/JUwwbAumxwTqQ27p7> e serão aceites até às 23:59 do dia anterior ao torneio. Inscrições posteriores poderão ser aceites pela Direção de Prova, se estiverem reunidas condições para tal e não seja comprometido o normal funcionamento do torneio.

A inscrição tem um custo de 5,00 € por torneio, valor a ser transferido para o IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, ou por *MB Way* para +351 915 232 250. Em caso de transferência bancária, o comprovativo da operação deve ser enviado para axm.geral@gmail.com, ou por WhatsApp para +351 915 232 250.

Por cada cinco inscrições do mesmo clube, uma delas é gratuita.

5. Sistema e ritmo de jogo

Cada torneio será dividido em dois grupos:

- Torneio A: aberto a todos os jogadores federados;
- Torneio B: aberto a todos os jogadores não federados, ou federados sem Elo.

Ambos os torneios decorrerão simultaneamente e no mesmo espaço.

Para inscrição no Torneio B, os jogadores não podem ter Elo em nenhum ritmo de jogo (Standard, Rapid ou Blitz). Se tiverem Elo em qualquer lista, devem jogar o Torneio A.

Os torneios serão disputados em sistema suíço de 7 rondas. O sistema ou o número de rondas poderão ser alterados tendo em conta o número de participantes num determinado torneio.

Cada jogador terá 10 minutos por cada partida, com 5 segundos de incremento por lance.

Só serão emparelhados na primeira ronda os jogadores que passem pelo processo de acreditação, salvo situações excecionais aceites pelo Árbitro Principal.

6. Calendário

As provas seguirão o seguinte calendário:

Acreditação: a partir das 13:30 horas, até 15 minutos antes da primeira ronda

1.^a Ronda: 14:30 horas

2.^a Ronda: 15:10 horas

3.^a Ronda: 15:50 horas

4.^a Ronda: 16:30 horas

5.^a Ronda: 17:10 horas

6.^a Ronda: 17:50 horas

7.^a Ronda: 18:30 horas

Entrega de Prémios: após o final da última ronda

O horário de início das rondas pode ser antecipado para que uma ronda seja iniciada imediatamente após o final da ronda anterior.

7. Faltas de comparência

Será atribuída falta de comparência a um jogador que não se apresente no respetivo tabuleiro até o seu tempo de relógio terminar. Jogadores que faltem a uma ronda serão eliminados do torneio, a menos que apresentem uma justificação aceite pelo Árbitro Principal antes do empareiramento da ronda seguinte.

8. Critérios de desempate

No final do torneio, haverá um sorteio para definir os critérios de desempate a ser utilizados, bem como a ordem de prioridade de cada um. A lista disponível será:

- Buchholz;
- Buchholz Cut-1;
- Direct Encounter;
- Number of Games Played with Black (não pode ser o primeiro critério);
- Number of Wins;
- Sonneborn-Berger.

Da lista, serão utilizados apenas os três primeiros critérios sorteados. Em caso de empate em todos os critérios entre jogadores relevantes para a classificação, será sorteado um critério extra.

Em caso de empate de dois jogadores pelo primeiro lugar de um torneio, a Direção de Prova pode convocar um *match* entre ambos. O *match* será disputado em duas partidas com 3 minutos por jogador para completar a partida e 2 segundos de incremento por lance. Se, após as duas partidas, o empate se mantiver, uma partida *Armageddon* será jogada. As cores desta partida serão determinadas por sorteio. As brancas terão 5 minutos para completar a partida, enquanto as pretas terão 4 minutos para completar a partida. Ao lance 60, cada jogador ganhará 2 segundos de incremento por lance. Será requerida a homologação das primeiras duas partidas para Elo FIDE Blitz.

9. Direção de Prova e da Equipa de Arbitragem

A Direção de Prova e Arbitragem estarão ao encargo do FA António Cardoso (1982907).

10. Homologação

Será requerida a homologação do torneio A para Elo FIDE Rapid. A lista de participantes, empareiramentos e classificação podem ser encontradas em <https://s3.chess-results.com/tnr1513100.aspx?lan=1&SNode=S0>

11. Prémios

No final de cada torneio, serão atribuídos troféus aos primeiros e medalhas aos segundos e terceiros classificados de cada escalão etário em cada um dos torneios disputados. Os demais participantes receberão um diploma de participação.

12. Circuito

No final de cada torneio, para além dos prémios individuais, serão atribuídos pontos aos primeiros classificados da classificação geral. A pontuação será distribuída da seguinte forma:

Torneio A:

- 1.º classificado: 10 pontos
- 2.º classificado: 7 pontos
- 3.º classificado: 5 pontos
- 4.º classificado: 3 pontos
- 5.º classificado: 2 pontos

Torneio B:

- 1.º classificado: 3 pontos
- 2.º classificado: 2 pontos
- 3.º classificado: 1 ponto

No final do circuito, serão atribuídas taças aos 3 primeiros classificados. A classificação provisória do circuito será publicada a cada torneio, via Chess-Results.

Em caso de empate pelos prémios de circuito, a Direção de Prova convocará um *match* (ou conjunto de *matches*), de modo a determinar, de forma justa, a classificação final. Será, também, requerida a homologação dos mesmos, se aplicável.

13. Disposições finais

A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE.

Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a Organização considerar adequados.

É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo.

Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo.

Os casos omissos serão determinados pela Direção de Prova, não havendo recurso das suas decisões.