ARMAGEDÓN
ACADEMIA DE AJEDREZ
APRENDIZAJE, COMPETENCIA Y DIVERSIÓN

196 IRT Clásico Armagedón sub 1625

San Miguel, Lima – Perú
Fecha: 31 octubre, 7-8 de noviembre
Lugar: Manco II 307 (Altura de Rafael Escardó cuadra 3)
En Google Maps: https://maps.app.goo.gl/LheQFgXXF5HKdshGA?g_st=iw

FINALIDAD

- Practicar el deporte ciencia sin importar género y edad.
- Fomentar competencia sana y crecimiento deportivo.
- Flexibilizar el Elo fide en la modalidad estándar.

FORMATO DEL TORNEO

Se jugará de la siguiente manera:

MODALIDAD Clásico

Podrán participar jugadores con o sin rating a un ritmo de 30min+30 delay en un sistema suizo a 9 rondas.
Máximo puede solicitar 3 bye en las primeras 5 rondas
*Jugadores sin rating, pero con código fide (lo podemos tramitar con la FDPA)

DESEMPATES:

1. Encuentro Directo
2. Arranz
3. Buchholz
4. ARO
5. Performance

CRONOGRAMA

- **Clásico:** 31 de octubre,7 y 8 de noviembre

Ronda 1: 31 de octubre	9:00 am
Ronda 2: 31 de octubre	11:00 am
Ronda 3: 7 de noviembre	2:00 pm
Ronda 4: 7 de noviembre	3:30 pm
Ronda 5: 7 de noviembre	5:00 pm
Ronda 6: 7 de noviembre	7:00 pm
Ronda 7: 8 de noviembre	11:00 am
Ronda 8: 8 de noviembre	2:00 pm
Ronda 9: 8 de noviembre	3:45 pm

El horario puede modificarse ligeramente, pero todo culminará ese día.
En caso haya pocos jugadores, pueden reducirse rondas del torneo.

PREMIOS

- **Clásico**

1er puesto	Trofeo +medalla+100 soles
2do puesto	Medalla+60 soles
3er puesto	Medalla + 60 soles
Reto 196	Premio sorpresa

Reto 196: Ganarle a Hyemi De la Cruz

COSTO DE INSCRIPCIÓN POR PERSONA

- **Clásico**

  - Afiliados de Armagedón: 45 nuevos soles
  - General con ELO FIDE: 55 nuevos soles
  - General con solo código FIDE: 65 nuevos soles

MEDIOS DE PAGO ARMAGEDÓN

BanBif	8022987270
BCP	192-97651592-0-69
BBVA	0011-0814-0209701516
Interbank	898-3183044321
BANCO PICHINCHA	000137782592
yape plin	989876032
A nombre de: Mario Arias Gaviria	

PROCESO DE INSCRIPCIÓN:

1.Realizar el pago correspondiente

2. Escribir al WhatsApp:

- https://wa.me/51989876032

3.Verificar en unas horas que esté inscrito en:

- https://chess-results.com/fed.aspx?lan=2&fed=PER

¿CÓMO LLEGAR?

RUTA 1:

Llegar por Av. La Marina

→ Trasladarse hasta Hiraoka de la Marina con Rafael Escardó, luego dirigirse por Rafael Escardó con Manco II (altura del grifo Primax).

RUTA 2:

Llegar por Av. La Paz

→ Encontrar la cuadra 14 de la Ala Paz (grifo Pecsa y Jr. Gamarra), dirigirse hacia Rafael Escardó hasta Manco II (grifo Primax).

Contamos con estacionamiento para 2 autos. Consultar términos y condiciones.

TÉRMINOS Y CONDICIONES

1. El emparejamiento saldrá minutos antes en la página:

   https://chess-results.com/fed.aspx?lan=2&fed=PER

2. Jugador que no haya realizado el pago hasta el 31 de octubre a las 8 am, ingresará con medio punto bye. El árbitro principal pasará lista para verificarlo.
3. Inscripción tardía permite jugar desde la ronda 2 con bye de medio punto.
4. Verificar solicitud de bye antes del emparejamiento.
5. Se colocará un cuadro para control de solicitudes de bye.
6. Entre rondas 4,5 y 6, avisar al árbitro si no se jugará para no perjudicar emparejamientos.
7. La incomparecencia (W.O) sin justificación implica ser retirado del torneo.
8. No se permite tener celular durante la partida (puede ser guardado en nuestras cajas).
9. Tener celular durante la partida implica pérdida automática como partida jugada salvo que el árbitro indique lo contrario antes del inicio de la ronda.
10. Se puede solicitar máximo 3 no emparejar voluntarios.
11. El retiro injustificado implica sanción en los 2 siguientes torneos.
12. Los errores de emparejamiento podrán corregirse en un plazo de 30 minutos.
13. La incomparecencia es de 30 min para torneos clásicos y todo su tiempo para blitz y rápidas.
14. Dos ilegales implican la pérdida de partida.
15. Acumulación de faltas no es lo mismo que ilegales, pero tiene diferentes sanciones.
16. Lo no estipulado en las bases será resuelto por criterio del árbitro y la organización y/o por la casuística aplicada en torneos de Armagedón.
17. Si existe alguna duda, podrán solicitarle al árbitro o verificarlo en el Manual del árbitro.
18. Se requiere un mínimo de 16 jugadores para mantener lo estipulado.
19. No se acepta devolución de dinero en caso el jugador no pueda participar.
20. Están obligados a anotar la partida hasta su finalización.

Torre
Negra

ARMAGEDÓN
ACADEMIA DE AJEDREZ