



Jaque o Truco TOURNAMENT 2026

1. INVITACIÓN

El Club y Academia de Ajedrez Proyecto 64 se complace en invitarles a participar en el **Jaque o Truco P64 Tournament 2026**, que se realizara en las instalaciones de Proyecto 64, en la fecha sábado 31 de octubre de 2026.

2. FECHAS DE JUEGO

- ❖ Domingo 31 de octubre de 2026.
- ❖ Hora: 4:00 p.m.

3. LUGAR DE JUEGO

El evento se realizará en el club y academia de ajedrez
<https://maps.app.goo.gl/emYJjsGL3Bz4umBs7>



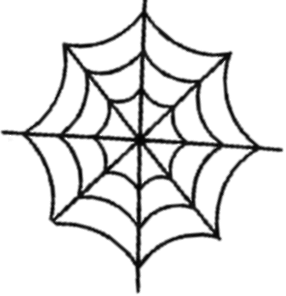
4. INSCRIPCIÓN Y COSTOS

- ❖ La inscripción al torneo tiene el costo de veinte seis dólares con setenta y cinco centavos (USD 26,75)
- ❖ Enlace de inscripción:

<https://forms.gle/gueTzmWMZAMdUpGz5>

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C
Sur

Email: info@proyecto64.com



- ❖ **Cupos limitados.**

- ❖ 26 jugadores.

- ❖ Una vez pagada la inscripción, no se hace reembolsos.



5. CATEGORIAS

Torneo abierto para todas las edades, sin restricción de elo, título de jugador o bandera.

6. TIPO DE TORNEO

- ❖ Se jugarán bajo las Leyes de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE).
- ❖ Sistema de juego: suizo a 9 rondas.
- ❖ Control de tiempo: 3 minutos para toda la partida más 2 segundos de incremento desde el primer movimiento.
- ❖ **Válido para ELO FIDE Blitz.**
- ❖ Tiempo de tolerancia: 3 minutos antes de declarar la partida perdida por incomparecencia.
- ❖ **No se permite solicitar byes.** En caso de que un jugador no pueda jugar una partida, deberá solicitar el **no emparejamiento** de una determinada ronda al Árbitro Principal (vía WhatsApp) +507 6545-6420.

7. EMPAREJAMIENTOS

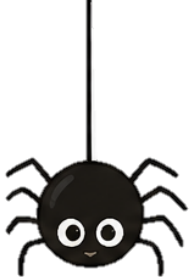
- ❖ Se utilizará el programa de emparejamiento Swiss-Manager y los emparejamientos se publicarán en la plataforma:

<https://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=PAN>

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C
Sur

Email: info@proyecto64.com





8. ORGANIZACIÓN

Este evento es organizado por el **Club y Academia de Ajedrez**

9. CRONOGRAMA DEL TORNEO

FECHA	DESCRIPCIÓN	HORA
Sábado 31 de octubre de 2026	Inauguración	4:00 p.m. - 4:20 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 1	4:20 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 2	4:40 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 3	5:00 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 4	5:20 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 5	5:40 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Break	6:00 p.m. - 6:15 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 6	6:15 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 7	6:35 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 8	6:55 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Ronda 9	7:15 p.m.
Sábado 31 de octubre de 2026	Premiación	7:45 p.m.

10. PREMIACIÓN

❖ **Primer Lugar:** 15% de la inscripción + **trofeo.**

❖ **Segundo Lugar:** 10% de la inscripción + **medalla.**

❖ **Tercer Lugar:** 5% de la inscripción + **medalla.**

❖ **Mejor SUB1800:** **medalla.**

❖ **Mejor Femenina:** **medalla.**

❖ **Mejor disfraz:** **medalla.**

Los premios establecidos para cada puesto son individuales e indivisibles. En ningún caso serán repartidos, compartidos ni divididos entre jugadores, aun cuando finalicen el torneo con la misma cantidad de puntos.

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C
Sur

Email: info@proyecto64.com





11. DESEMPATES

Los sistemas de desempate que se utilizarán serán los siguientes (en este orden):

- 1- Resultado particular
- 2- Buchholz Cut 1
- 3- Buchholz
- 4- Sonneborn-Berger
- 5- Mayor número de victorias (incluyendo las incomparecencias).

En caso de permanecer el empate, se disputará una partida Armagedón. Se realizará un sorteo para elegir el color de las piezas, el ganador elige primero el color de piezas. El jugador de piezas blancas tendrá un tiempo asignado de 6 minutos y estará obligado a ganar la partida, el jugador de piezas negras tendrá un tiempo asignado de 5 minutos, en caso de tablas ganará el jugador de piezas negras.

12. REQUERIMIENTOS IMPORTANTES

- ❖ Guardar silencio en la sala de juego.
- ❖ Se prohíbe el uso de cualquier dispositivo electrónico en la sala de juego (celulares ni siquiera apagado), relojes inteligentes, tablets, laptops, entre otros).
- ❖ No se permitirá comer en el área de juego ni mucho menos en las mesas de juego.
- ❖ Las bebidas (agua, café, jugos y otros) deberán ser tomados en el área asignada por el Organizador o colocarlas debajo de las mesas de juego.



13. REGLAS DEL ESPECTADOR

- ❖ Se considerará espectador a toda persona que no esté vinculada directamente con el torneo o club durante la competencia, tales como: padres de familia, entrenadores o instructores, familiares, prensa, jugadores que hayan terminado su partida.
- ❖ Los espectadores no pueden hablar con los jugadores, o viceversa, mientras aún estén jugando.
- ❖ Si el espectador infringe una de estas normas, será expulsado del torneo sin derecho a retornar a la sala de juego en las rondas siguientes.



Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C
Sur

Email: info@proyecto64.com

- ❖ El Organizador se reserva el derecho de expulsar de la sala de juego a cualquier espectador que no cumpla con las reglas o que perturbe el torneo de alguna manera.

14. COMPORTAMIENTO DEL JUGADOR

- ❖ Los jugadores no pueden hablar con los espectadores u otros jugadores durante las partidas.
- ❖ No se tolerará comportamiento inadecuado, grosero, irrespetuoso, o inapropiado. Los organizadores se reservan el derecho de negar la entrada al torneo.
- ❖ Una vez finalizada la partida el jugador deberá abandonar la sala de juego y se convierte en espectador.

15. DISPOSICIONES FINALES

- ❖ El Organizador proporcionará el equipo necesario para la realización del evento.
- ❖ Si hay evidencia clara e indiscutible de hacer trampas de cualquier tipo, electrónicas o de otro tipo, el jugador perderá su derecho a seguir en el torneo y ningún reembolso será dado.
- ❖ No estará permitido el consumo de bebidas alcohólicas en la sala del torneo.
- ❖ Una vez finalizada la partida, el jugador deberá abandonar la sala de juego. No hay análisis post mortem.
- ❖ Los asuntos no contemplados en las presentes bases serán resueltos por el Árbitro Principal y la Organización, tomando en cuenta el Reglamento actualizado de las Leyes del Ajedrez de la FIDE vigentes.

16. CONTACTO

Daniela Duarte secretaria general del **Club de Ajedrez Proyecto 64**. ★ **HAPPY HALLOWEEN**
Email: INFO@PROYECTO64.COM
Teléfono: +507 6265-9192

Árbitro Principal: Cesar Riquelme - FIDE ID 6601146
Árbitro Auxiliar: Esteban Jenkins - FIDE ID 6601723
Director del torneo: Daniela Duarte - FIDE ID 6634990

 Proyecto64ajedrez

Sede del Club: San Francisco - Esquina de Vía Porras y Av. 4 C Sur

Email: info@proyecto64.com

