



PRAVILNIK GRAND PRIXA AKADEMIJE

Šahovski klub Dubrovnik
sezona 2026/27

Stupa na snagu 1. rujna 2026.

I. OPĆE ODREDBE

Članak 1. — Svrha

Grand Prix Akademije (dalje: GP Akademije) razvojno je natjecanje ŠK Dubrovnik namijenjeno mladim i početnim igračima. Cilj mu je poticati redovito natjecanje, mjeriti napredak kroz sezonu i pripremiti igrače za nastup u ukupnom Dubrovnik GP-u.

Članak 2. — Odvojenost od Dubrovnik GP-a

GP Akademije vodi se kao zasebna ljestvica. Bodovi osvojeni u GP-u Akademije ne zbrajaju se s bodovima ukupnog Dubrovnik GP-a niti se s njima uspoređuju.

Igrač može istovremeno nastupati na turnirima obaju sustava. Bodovi se pripisuju ljestvici kojoj turnir pripada.

Članak 3. — Pravo na bodove

Pravo na bodove GP-a Akademije ima igrač koji:

- do **1. siječnja godine u kojoj sezona počinje** nije navršio **14 godina**, i
- na dan nastupa na svom prvom turniru Akademije u sezoni ima **FIDE rapid rejting niži od 1600** ili ga uopće nema.

Članak 4. — Prikaz na ljestvici

Bodovi se izračunavaju svim igračima koji su odigrali najmanje jednu partiju. Na službenoj ljestvici prikazuju se samo članovi ŠK Dubrovnik. Plasmani ostalih sudionika ulaze u izračun i evidentiraju se, ali se ne objavljuju.

U izračun broja igrača (N) ulaze svi igrači koji su odigrali najmanje jednu partiju, neovisno o pravu na bodove i klupskoj pripadnosti.

Članom ŠK Dubrovnik smatra se igrač koji je na dan početka turnira bio upisan u članstvo Kluba. Naknadno učlanjenje ne primjenjuje se retroaktivno na već odigrane turnire.

II. KALENDAR

Članak 5. — Sastav sezone

Sezona se sastoji od:

- **6 kvalifikacijskih turnira** u ubrzanom (rapid) tempu, svaki na **7 kola**,
- **1 završnog turnira** (Prvenstvo Akademije), kružnim sustavom, u pravilu na **7 kola**.

Kvalifikacijski turniri sezone 2026/27 jesu:

#	Termin	Naziv
1.	rujan 2026.	Uvodni kup
2.	studen 2026.	Jesenski kup
3.	prosinac 2026.	Božićni kup
4.	veljača 2027.	Zimski kup

#	Termin	Naziv
5.	travanj 2027.	Proljetni kup
6.	svibanj 2027.	Kvalifikacijski kup

Završni turnir, **Prvenstvo Akademije**, igra se u lipnju 2027.

Točne datume, mjesto i satnicu pojedinog turnira određuje voditelj natjecanja Akademije i objavljuje ih u raspisu turnira najkasnije **14 dana prije** njegova početka.

Tempo igre iznosi:

- **kvalifikacijski turniri:** 10 minuta po igraču za cijelu partiju, uz dodatak od 5 sekundi po dovršenom potezu, počevši od prvog poteza,
- **završni turnir:** 15 minuta po igraču za cijelu partiju, uz dodatak od 5 sekundi po dovršenom potezu, počevši od prvog poteza.

Kalendar se objavljuje prije početka sezone i ne mijenja se tijekom nje, osim u iznimnim slučajevima o kojima odlučuje voditelj natjecanja Akademije i o njima bez odgode obavještava sudionike.

Članak 6. — Uvjeti za bodovanje turnira

Turnir ulazi u GP Akademije ako je **najmanje 7 igrača odigralo barem jednu partiju** i ako se odigra predviđeni broj kola iz članka 5.

Kvalifikacijski turniri otvoreni su i za igrače izvan Kluba koji zadovoljavaju uvjete raspisa.

Turniri se prijavljuju za obračun **FIDE rapid rejtinga** ako su ispunjeni svi uvjeti za rejtingiranje.

III. BODOVANJE

Članak 7. — Osnovna formula

Za svakog igrača s pravom na bodove:

$$GP = \text{round}[100 \times ((N - R + 1) / N)^{1,35} \times F_N]$$

gdje je:

- **N** — broj igrača koji su na turniru odigrali najmanje jednu partiju,
- **R** — konačni plasman igrača,
- **F_N** — faktor broja igrača.

Rezultat se zaokružuje na cijeli broj.

Igrač koji nije odigrao nijednu partiju ne uračunava se u vrijednost N i nema pravo na Grand Prix bodove za taj turnir. Konačni plasman (R) ostalih igrača utvrđuje se nakon njegova isključenja.

Partija evidentirana kao slobodan bod (bye) zbog neparnog broja igrača ne smatra se odigranom partijom.

Članak 8. — Faktor broja igrača (F_N)

$$F_N = 0,80 + 0,20 \times \log_2(N / 6)$$

Zaokruženo na tri decimale, s najvećom vrijednošću **1,40**.

Formula znači da svako udvostručenje broja igrača povećava faktor za 0,20. Turnir s 12 igrača ima faktor 1,00, s 24 igrača 1,20, a od 48 igrača naviše 1,40.

Orijentacijske vrijednosti:

N	F _N		N	F _N
7	0,844		18	1,117
8	0,883		20	1,147
10	0,947		24	1,200
12	1,000		33	1,292
14	1,044		48 i više	1,400
16	1,083			

Članak 9. — Najmanji broj bodova

Igrač koji je odigrao najmanje jednu partiju dobiva **najmanje 3 GP boda**, bez obzira na izračun iz članka 7.

Članak 10. — Plasman i pomoćni kriteriji

Konačni plasman (R) uvijek je jedinstven.

Na kvalifikacijskim turnirima kod jednakog broja poena odlučuje redom:

- međusobni rezultati igrača u istoj bodovnoj skupini
- Buchholz skraćeni — bez najslabijeg rezultata jednog protivnika
- Buchholz ukupni
- kumulativ
- veći broj pobjeda
- veći broj pobjeda crnim figurama

Na završnom turniru odlučuje redom:

- međusobni rezultati igrača u istoj bodovnoj skupini
- Koya sustav
- Sonneborn-Berger
- veći broj pobjeda
- veći broj pobjeda crnim figurama
- Arranz System
- viši plasman na ljestvici GP-a Akademije prije finala

Ako se kvalifikacijski turnir odigra kružnim sustavom, primjenjuju se pomoćni kriteriji propisani za završni turnir, osim kriterija g).

Neodigrane partije obračunavaju se po važećim FIDE pravilima o virtualnom protivniku. Pomoćni kriteriji objavljuju se u raspisu turnira.

IV. ZAVRŠNI TURNIR (PRVENSTVO AKADEMIJE)

Članak 11. — Pravo nastupa

Pravo nastupa u završnom turniru imaju **prvoplasiranih 8 članova ŠK Dubrovnik** na ljestvici GP-a Akademije nakon šest kvalifikacijskih turnira, **uz uvjet da su odigrali najmanje tri kvalifikacijska turnira**.

Za utvrđivanje te ljestvice svakom se igraču računaju **najbolja 4 rezultata iz kvalifikacijskih turnira**, u skladu s člankom 14.

Igrači koji nisu članovi ŠK Dubrovnik nemaju pravo nastupa u završnom turniru bez obzira na osvojene bodove. Igrač koji je odigrao manje od tri kvalifikacijska turnira nema pravo nastupa bez obzira na plasman na ljestvici.

U broj odigranih kvalifikacijskih turnira ulaze i turniri koje je igrač odigrao prije učlanjenja u Klub.

Ako se netko od igrača s pravom nastupa ne odazove, pravo nastupa prelazi na sljedećeg igrača s ljestvice koji ispunjava uvjete iz stavka 1.

Članak 12. — Format

Jednokružni turnir svih protiv svih (7 kola), u tempu iz članka 5. Kod broja prijavljenih manjeg od 8 igra se kružno s onoliko kola koliko proizlazi iz broja sudionika.

Članak 13. — Bodovanje završnog turnira

Iznimno od članka 8., primjenjuje se formula iz članka 7. uz **fiksni $F_N = 1,50$** , neovisno o broju sudionika:

Mjesto	GP
1.	150
2.	125
3.	102
4.	80
5.	59
6.	40
7.	23
8.	9

Tablica vrijedi za osam sudionika. Kod manjeg broja sudionika bodovi se računaju formulom iz članka 7.

V. KONAČNI POREDAK

Članak 14. — Broj rezultata

U konačni poredak GP-a Akademije ulazi:

- **najviše 4 najbolja rezultata** iz kvalifikacijske serije, i
- **rezultat završnog turnira**, koji je obavezan i ne može se odbaciti.

Ukupno se dakle zbraja najviše 5 rezultata.

Igraču koji se nije kvalificirao u finale zbrajaju se samo njegova najviše 4 najbolja rezultata iz serije. Njegov poredak konačan je nakon šestog kvalifikacijskog turnira.

Svi ostali rezultati ostaju evidentirani, ali ne ulaze u zbroj.

Članak 15. — Razrješenje ravnopravnosti

Kod jednakog konačnog zbroja odlučuje redom:

1. veći ukupni zbroj svih rezultata, uključujući odbačene,
2. veći broj prvih mjesta na turnirima sezone,
3. veći broj odigranih turnira,
4. bolji plasman na Prvenstvu Akademije,
5. bolji plasman na posljednjem zajednički odigranom turniru GP-a Akademije,
6. dijeljeno mjesto.

Članak 16. — Naslovi

Dodjeljuju se dva odvojena priznanja:

- **Prvak Akademije** — pobjednik završnog turnira,
- **Pobjednik GP-a Akademije** — najbolji u konačnom zbroju iz članka 14.

Naslovi se mogu, ali ne moraju poklopiti.

Članak 17. — Posebna priznanja

Na završnoj svečanosti voditelj natjecanja Akademije može dodijeliti priznanja za najveći napredak kroz sezonu, za redovitost nastupa i za sportsko ponašanje.

Ta priznanja ne utječu na bodove ni na poredak.

Članak 18. — Upisnina i troškovi

Upisnina za pojedini turnir iznosi **5 EUR**. Članovi ŠK Dubrovnik oslobođeni su plaćanja upisnine.

Šahovski klub Dubrovnik osigurava medalje za sve turnire GP-a Akademije i za Prvenstvo Akademije te pokriva troškove prijave turnira za obračun FIDE rapid rejtinga.

Članak 19. — Medalje

Na svakom kvalifikacijskom turniru medalje se dodjeljuju:

- prvoplasiranim na 1., 2. i 3. mjestu,
- najboljem igraču u kategoriji U12,
- najboljem igraču u kategoriji U10,
- najboljem igraču u kategoriji U08,
- najboljoj igračici.

Na Prvenstvu Akademije medalje se dodjeljuju prvoplasiranim na 1., 2. i 3. mjestu.

Za konačni poredak GP-a Akademije medalje se dodjeljuju:

- prvoplasiranim na 1., 2. i 3. mjestu ukupnog poretka,
- prvoj trojici u kategoriji U12,
- prvoj trojici u kategoriji U10,
- prvoj trojici u kategoriji U08,

- prvim trima igračicama.

Medalje nisu kumulativne. Igrač na jednom turniru odnosno u jednom konačnom poretку prima najviše jednu medalju, i to za najviše priznanje koje je ostvario. Kategorijska medalja koja time ostaje slobodna pripada sljedećem igraču te kategorije.

VI. KATEGORIJSKE LJESTVICE

Članak 20.

Iz službene baze mogu se voditi posebne ljestvice: U08, U10, U12, te ženska ljestvica. Kategorijske ljestvice izvode se iz istih bodova i ne predstavljaju zasebna natjecanja.

Dobna kategorija određuje se prema dobi igrača na dan 1. siječnja godine u kojoj sezona počinje.

VII. ORGANIZACIJA I VOĐENJE EVIDENCIJE

Članak 21. — Voditelj natjecanja Akademije

GP Akademije vodi **voditelj natjecanja Akademije**, kojeg imenuje Upravni odbor kluba.

Dužnosti voditelja su:

- **odrediti kalendar sezone** i objaviti ga prije njezina početka,
- **utvrditi raspis pojedinog turnira**,
- **odrediti suce za pojedine turnire**,
- osigurati provedbu turnira u skladu s ovim pravilnikom,
- utvrđivati pravo na bodove iz članka 3. i voditi evidenciju članova s dobnim kategorijama,
- izračunavati i objavljivati bodove i ljestvicu,
- rješavati prigovore iz članka 22.,
- podnositi Upravnom odboru izvješće o sezoni i prijedloge izmjena pravilnika.

Članak 22. — Objava i prigovori

Bodovi se izračunavaju i objavljuju najkasnije 7 dana nakon svakog turnira. Ljestvica sadrži plasman, ukupni zbroj, broj odigranih turnira i pojedinačne rezultate.

Prigovor na izračun podnosi se voditelju u roku od 7 dana od objave. Nakon isteka roka rezultat se smatra konačnim.

Članak 23. — Izmjene pravilnika

Izmjene ovog pravilnika donosi Upravni odbor kluba. Izmjene se ne primjenjuju retroaktivno na već odigrane turnire tekuće sezone, osim ako se njima ispravlja računska pogreška.

PRILOG — kontrolni primjer

Kvalifikacijski turnir, 14 igrača $\rightarrow F_N = 0,80 + 0,20 \times \log_2(14/6) = \mathbf{1,044}$.

Mjesto	Izračun	GP
1.	$100 \times 1,0000 \times 1,044$	104

Mjesto	Izračun	GP
2.	$100 \times 0,9048 \times 1,044$	94
3.	$100 \times 0,8121 \times 1,044$	85
5.	$100 \times 0,6349 \times 1,044$	66
7.	$100 \times 0,4698 \times 1,044$	49
10.	$100 \times 0,2491 \times 1,044$	26
14.	$100 \times 0,0284 \times 1,044$	3 (minimum)

Igrač koji kroz sezonu ostvari četiri pobjede na turnirima s 12 sudionika i treće mjesto u finalu ima $4 \times 100 + 102 = \mathbf{502 \text{ boda}}$.